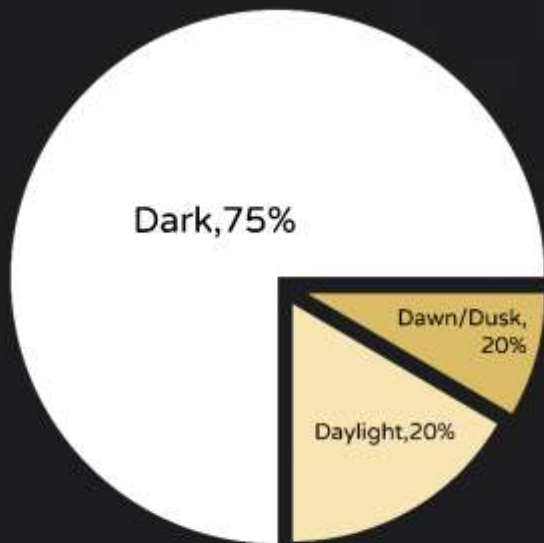


— IOT工作坊 —

Tintfull

組員：劉芝良 張永義 黃靖嫻 朱映如

夜跑的危險性！



【 GHSA (美國高速公路安全協會) / 2020 】

黑夜提升了行人事故的發生率，
夜晚中 **4** 個行人中就會有 **3** 個行人發生事故

跑步是能被「傳染」的

麻省理工學院的一項最新研究 /

“ 行為傳播身邊的人會影響你的運動習慣 ”

/ 當你知道朋友多跑了1千米，這會刺激你自己也額外多跑約300米

/ 當你知道朋友今天多跑了10分鐘，你也會被影響多跑3分鐘

01

設計理念



夜跑中維持安全性



跑步增添趣味性

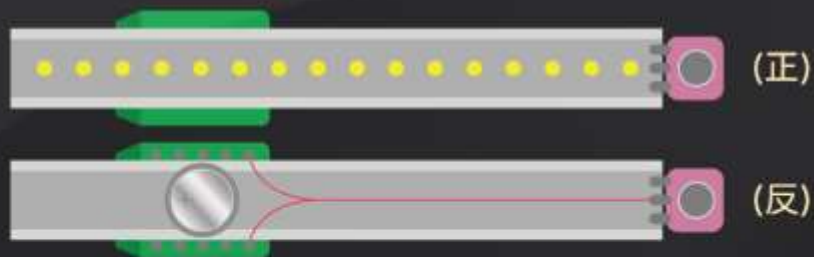
02

裝置呈現

為什麼是以手環呈現作品？

“全球智慧穿戴式裝置市場邁入成長期”

具有「解放雙手」及「隨時量測」之優勢



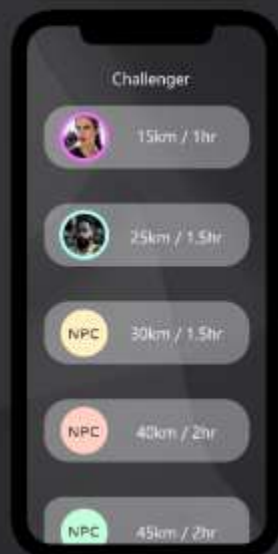


| 03 互動方式

【 手機app操作 】



選顏色

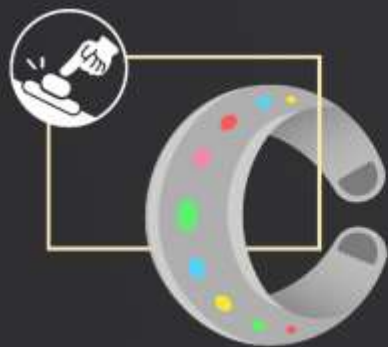


選擇朋友/NPC



【新顏色】
加入顏色庫

【 朋友限時挑戰賽 】



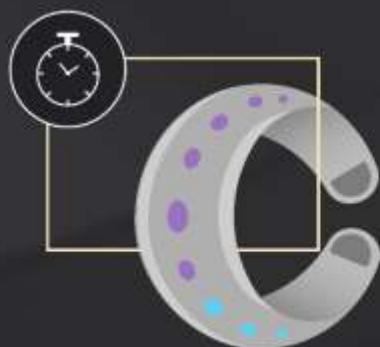
【按2下】

發送/接受挑戰



【比賽中】

回到自己的顏色



【時間提醒】

以燈光進度條顯示



【比賽結束】

每個手環顯示第一名顏色

【手環與app連動】



挑戰者



初始顏色



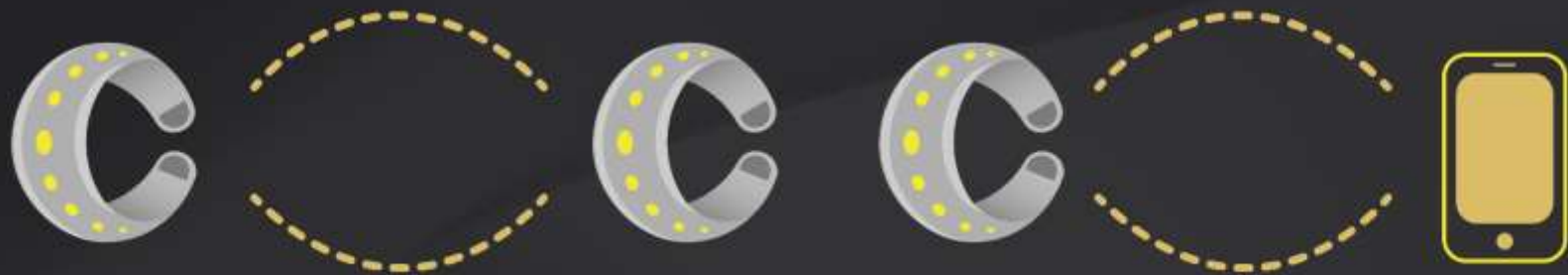
顏色累積

04 定義繁衍

複製好友的顏色 + 自己本身的色彩，
繁衍出新的顏色並保留在APP中



05 IOT



透過網路讓手環與手環之間 及手環與手機之間溝通

謝謝聆聽

